

3ds Max 2022、2023 用プラグイン

2023/4/5

株式会社インフォマティクス

3ds Max 2022 または 2023 から、EPiX ファイルを書き出すプラグインです。

●インストール方法

ダウンロードした zip ファイルを解凍し、展開されたフォルダを Autodesk のプラグインのフォルダへコピーします。

●コピー元

3ds Max2022 用： Piranesi_3dsMax2022.zip → 「Piranesi_3dsMax2022」フォルダ

3ds Max2023 用： Piranesi_3dsMax2023.zip → 「Piranesi_3dsMax2023」フォルダ

●コピー先

C:\ProgramData\Autodesk\ApplicationPlugins

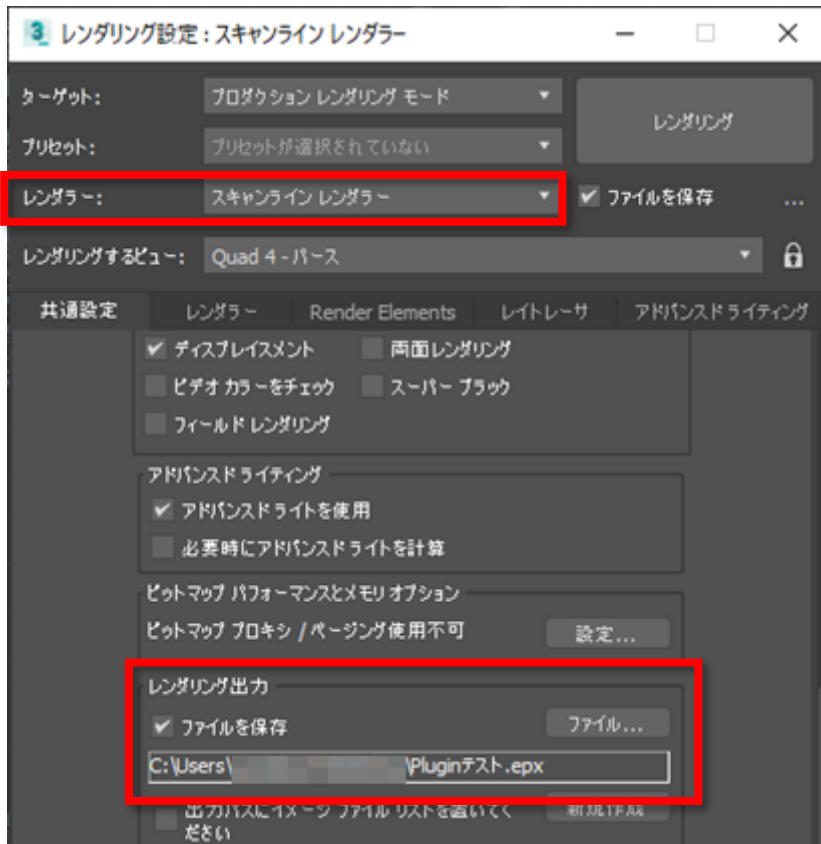
●使用方法

1. 上記手順でプラグインのフォルダをコピーしたのち、3ds Max を起動します。
2. メニュー「カスタマイズ/プラグイン マネージャ」を実行し、「Piranesi EPiX for 3ds Max 2022」または「Piranesi EPiX for 3ds Max 2023」が存在するか確認します。

タグ	名前 *	説明	ステータス	サイズ	完全なパス
	3dsexp.dle	3DS ファイル書き出し (Autodesk)	● ロード済	100 KB	c:\program files\autodesk\3ds max 2022\stdplugs\3dsexp.dle
	3dsimp.dli	3DS/SHP ファイル読み込み (Autodesk)	● ロード済	112 KB	c:\program files\autodesk\3ds max 2022\stdplugs\3dsimp.dli
	acadblocks.dlu	ブロックマネージャユーティリティ (Autodesk)	● ロード済	64 KB	c:\program files\autodesk\3ds max 2022\stdplugs\acadblocks.dlu
	activeshadefragment.dlu	アクティブなシェードフラグメント (Autodesk)	● ロード済	56 KB	c:\program files\autodesk\3ds max 2022\stdplugs\activeshadefragment.dlu
	add_fit	加算コンボボタ (Autodesk)	● ロード済	44 KB	c:\program files\autodesk\3ds max 2022\stdplugs\add_fit
	adobet1.dif	Adobe Type1 ペジエフォントファイル読み込み (Autodesk)	● ロード済	68 KB	c:\program files\autodesk\3ds max 2022\stdplugs\adobet1.dif
	adtoobjects.dlu	AutoCAD Architecture オブジェクトマネージャ (Autodesk)	● ロード済	136 KB	c:\program files\autodesk\3ds max 2022\stdplugs\adtoobjects.dlu
	adttrans.dfl	ADT オブジェクトトランスレータ (Autodesk)	● ロード済	112 KB	c:\program files\autodesk\3ds max 2022\stdplugs\adttrans.dfl
	aiexp.dle	AI ファイル書き出し (Autodesk)	● ロード済	48 KB	c:\program files\autodesk\3ds max 2022\stdplugs\aiexp.dle
	aiimp.dli	AI ファイル読み込み (Autodesk)	● ロード済	52 KB	c:\program files\autodesk\3ds max 2022\stdplugs\aiimp.dli
	alembicexporter.dle	Alembic 書き出し (Autodesk)	● ロード済	3372 KB	c:\program files\autodesk\3ds max 2022\applicationplugins\alembicexporter.dle
	alembicimporter.dli	Alembic 読み込み (Autodesk)	● ロード済	5208 KB	c:\program files\autodesk\3ds max 2022\applicationplugins\alembicimporter.dli

説明	作成者	バージョン	場所
<input checked="" type="checkbox"/> capholes	Autodesk	1.0.0	c:\program files\autodesk\3ds max 2022\applicationplugins\capholes\capholes.dle
<input checked="" type="checkbox"/> Substance in 3ds Max	Adobe	2.4.3	c:\programdata\autodesk\applicationplugins\substancein3dsmax2022\substancein3dsmax2022.dle
<input checked="" type="checkbox"/> BooleanObject	Autodesk	1.0.0	c:\program files\autodesk\3ds max 2022\applicationplugins\booleanobject\booleanobject.dle
<input checked="" type="checkbox"/> Alembic	Autodesk	1.0.0	c:\program files\autodesk\3ds max 2022\applicationplugins\alembic\alembic.dle
<input checked="" type="checkbox"/> Autodesk 3ds Max Scene Security Tools	Autodesk, Inc.	1.4.0	c:\program files\autodesk\3ds max 2022\applicationplugins\scenesecuritytools\scenesecuritytools.dle
<input checked="" type="checkbox"/> Autodesk MaxToA	Autodesk, Inc.	4.3.0.78	c:\program files\autodesk\3ds max 2022\applicationplugins\maxtoa\maxtoa.dle
<input checked="" type="checkbox"/> Piranesi EPiX for 3ds Max 2022	Informatic Inc.	1.22.0	c:\programdata\autodesk\applicationplugins\piranesi_3dsmax2022\piranesi_3dsmax2022.dle
<input checked="" type="checkbox"/> 3ds Max CRViewIO	Autodesk	1.0.0	c:\program files\autodesk\3ds max 2022\applicationplugins\crviewio\crviewio.dle
<input checked="" type="checkbox"/> MaxFluids	Autodesk	0.0.1	c:\program files\autodesk\3ds max 2022\applicationplugins\maxfluids\maxfluids.dle

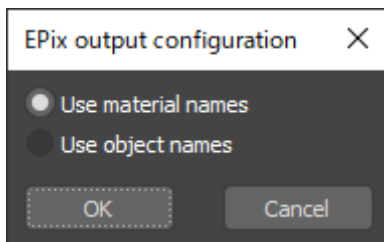
3. メニュー「レンダリング/レンダリング設定」を実行します。



4. 「レンダラー」リストから、「スキャンライン レンダラー」を選択します。
(プラグイン レンダラーは、深さや他のマテリアルを読み取りません)
5. 「出力サイズ」部分で、EPiX ファイルの画像サイズを選択します。
6. 「レンダリング出力」部分の「ファイルを保存」をチェックし、「ファイル…」ボタンをクリックします。「ファイルの種類」リストから、「EPiX Image File(*.epx)」を選択し、保存場所とファイル名を入力して、「保存」ボタンをクリックします。
7. 最後に「レンダリング」ボタンをクリックすると、指定したフォルダに EPiX ファイルが作成されます。

※レンダリング時に、以下のメッセージが表示される場合があります。

このメッセージが表示された場合は、「Use material names」を選択します。



以上